

4/8/16

UNIT = I

Meaning of Recreation ⇒ मनोरंजन लैटिन भाषा के शब्द का हिन्दी रूपान्तरण है। मनोरंजन शब्द मन और रंजन के यौगिक शब्द है। इसका अर्थ है मन को आनन्दित करना या प्रसन्न करता है। वैसे ही रंजन शब्द का अर्थ रंगना है। इस अर्थ के साथ मन का रंगना मनोरंजन है। रंग आनन्द का प्रतिक है इसलिए इसका अर्थ साथ ही मन को आनन्दित करना मनोरंजन है।

Recreation ⇒ Recreation में दो शब्द हैं Re and Creation। Re माने पुनः। Creation का अर्थ सृष्टि अर्थात् पुनः सृष्टि माने जिससे मनुष्य का फिर से प्रथम पुनः निर्माण हो जाये।

Definition of Recreation ⇒ "बुअर के अनुसार मनोरंजन मन बहलाने का एक ऐसा अनुभव है जिसके द्वारा व्यक्ति को शान्ति और प्रसन्नता की प्राप्ति होती है। शिक्षा की तरह मनोरंजन भी एक मौलिक आवश्यकता है जो अब दैनिक जीवन का अंग है।"

"जे. वी. नैश के अनुसार मनोरंजन की क्रिया कोई वस्तु नहीं है बल्कि उसका भावना से सम्बन्ध है। या एक व्यक्ति सहनशीलता है जो मनोरंजन के जैविक प्रकृतिक द्वारा प्रतिक्रिया उत्पन्न करता है तथा या जीवन जीने के कला है।"

"साल्सन के अनुसार मनोरंजन गति नहीं बल्कि यह स्वतंत्र है। यह एक व्यक्तिगत अनुक्रिया है, मनोवैज्ञानिक प्रतिक्रिया है, यह जीवन का भाग है, जीवन के प्रति एक दृष्टिकोण है।"

05/8/16

## Objective of recreation and advantage of recreation

- ★ (i) Direct Objective
- (ii) Indirect Objective

(i) Direct Objective ⇒ Direct Objective का इरादा सामने स्पष्ट है जो ऐसे उद्देश्यों से है जो सबके हैं और जिसके सम्बन्ध में कोई विवाद खड़ा नहीं किया जा सकता है। मनोरंजन के प्रत्यक्ष के उद्देश्य हैं प्रथम आनन्द और दूसरा संतुष्टि पाना। तथा द्वितीय की लक्ष्य से व्यक्ति को पुनः लक्ष्य प्रति उत्प्रेरित करना जो दोनों उद्देश्यों के अनुषंग में आनन्द करते हैं और कर्म की शक्ति भी प्रदान करते हैं। ये दोनों उद्देश्य अपने आप में पुनः सक्रम है इन्ही उद्देश्यों के कारण मनोरंजन की महिमा टीकी हुई है। इन्ही उद्देश्यों की चरित्रार्थ उच्चतर और मानविय प्रयास मनोरंजन है।

सारे मनोरंजन के प्रसाधान मूलरूप से इन्ही उद्देश्यों प्राप्त के लिए निर्मित किये हैं।

(ii) Indirect Objective ⇒ मनोरंजन के परोक्ष उद्देश्य हैं इन्हें भी महत्वपूर्ण माना जाना चाहिए ये उद्देश्य मनोरंजन के ही उत्पादक हैं।

मनोरंजन मीन उद्देश्य आनन्द और शक्ति प्राप्त करने के पश्चात् मनुष्य के बाह्य क्रियाकलापों में नवीनता चारूत उपयोगिता और सक्रियता आ जाती है इन सब गुणों के आते ही मनोरंजन के बहु आयामी उद्देश्य निश्चयास ही कल्पित होने लगते हैं। इन उद्देश्यों को हम कई शीषकों को विभक्त कर समझ सकते हैं। जो निम्नलिखित हैं : —

- (i) अवकाश के समय का सदुपयोग।
- (ii) उपभोग शक्ति का विवर्धन।
- (iii) व्यक्तित्व निर्माण में सहायक।
- (iv) नई रूचियों का जनक।
- (v) व्यवसाय के क्षेत्र सहयोग।
- (vi) शिक्षण के साधन उपलब्ध करना।
- (vii) मनोरंजन उपव्यवसाय के रूप में।
- (viii) समाजिकता एवं बंधुत्व भावना का विकास।
- (ix) नेत्रत्व अनुसासन और चरित्र निर्माण।

(i) अवकाश के समय का सदुपयोग ⇒ मनुष्य के दैनिक कार्य को सम्पन्न करने के पश्चात् उसे अवकाश मिलता है। यदि उसकी व्यवस्था अधिक है तो भी वह जानबुझकर अवकाश के क्षण ले लेता है। अवकाश में मनुष्य अपनी उप पीड़ा थकान को निकालता है अवकाश के क्षणों की रिक्तता के धरने के लिए मनोरंजन उपदान है। इस प्रकार मनोरंजन अवकाश के क्षणों का उपयोग माध्यम

(ii) उपभोग शक्ति का विवर्धन  $\Rightarrow$  मनोरंजन किथा शक्ति को ही नहीं विकसित करता वरुण उपभोग शक्ति को भी बढ़ता है। मनोरंजन के सहयोग से उपभोग की सारी प्रक्रिया तीव्र सुख प्रदान करती है।

(iii) व्यक्तित्व निर्माण में सहायक  $\Rightarrow$  मनोरंजन व्यसन के मनुष्य में सामान्य से अधिक दक्षता प्राप्त करने हेतु बन जाता है। मनोरंजन मनुष्य के किसी कौशल में प्रवीण हो जाने पर मनुष्य का व्यक्तित्व विकर जाता है। मनोरंजन व्यक्ति को व्यक्तित्व प्रदान कर उसे जीवन सफलता दिखाने में सहयोग करता है।

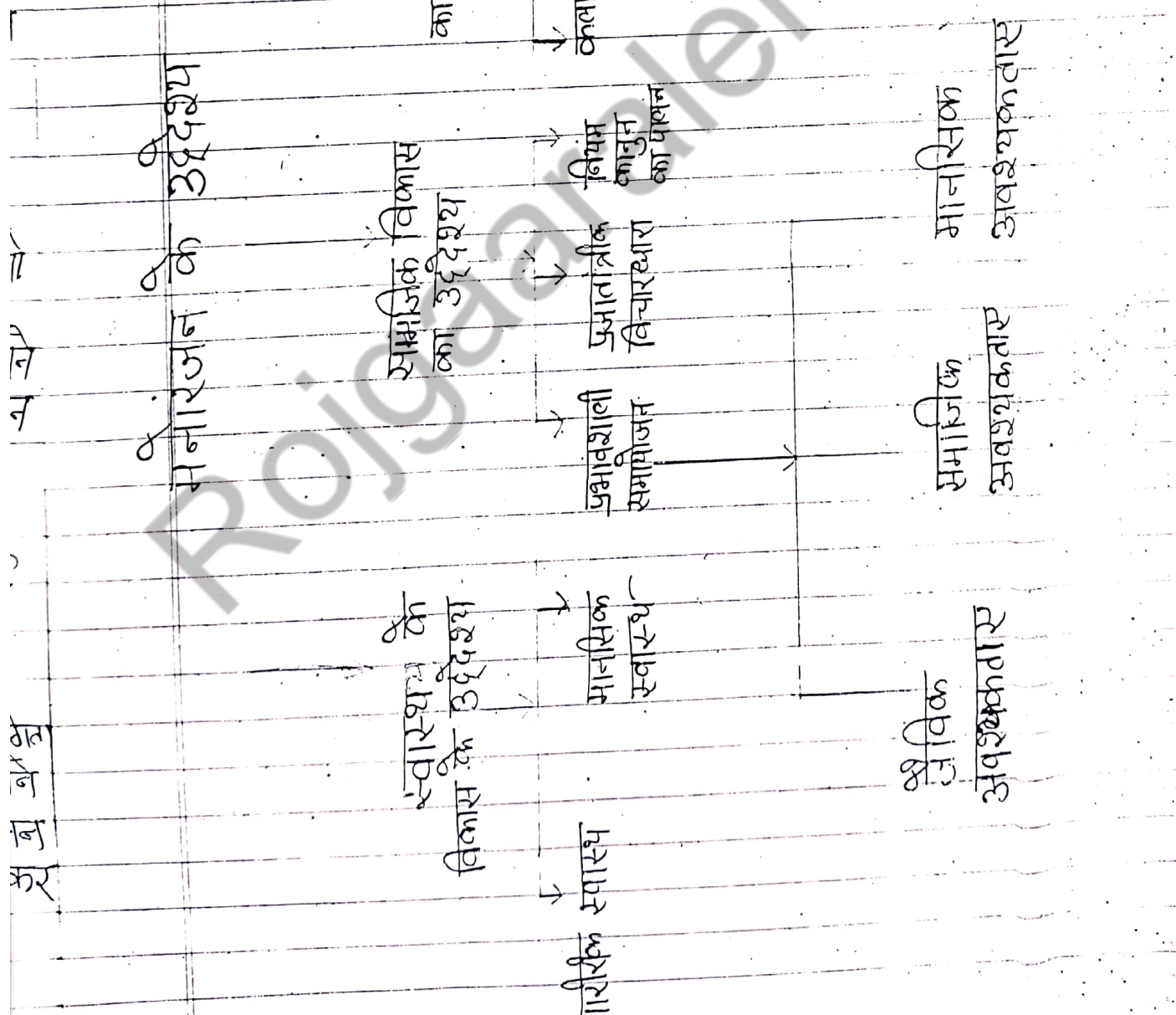
10/08/16  
(iv)

नई शक्तियों का जनक  $\Rightarrow$  दैनिक व्यवस्था के कारण मनुष्य की चैतिना परिभ्रमीत रहती है। इस चंती केर से चैतना का विकास के लिए मनोरंजन परमपरोशी सिद्ध होता है। मनोरंजन के सहचराय से उसकी शक्ति आनन्द के नुधे आयामों के अविस्कार सरलभ हो जाती है। मनोरंजन व्यक्ति को ही नूदी पूरे समाज को नई शक्तियों के क्षेत्र में पहचाने में उत्प्रेरक का काय करता है।

(v) व्यवसाय के क्षेत्र में सहयोग  $\Rightarrow$  मनोरंजन की उपग्रीवित वादी दृष्टि से अपनाने पर उसे व्यवसाय क्षेत्र में विकास होता है। मनोरंजन किसी कौशल को व्यक्ति स्तर पर व्यसाय बनाकर ज्यादा धन अर्जित कर सकता है। आज मनोरंजन कौशल का स्वाधिक मुख्य है।

11/08/16

(vi) शिक्षण के साधन उपलब्ध करना  $\rightarrow$  मनोरंजन के  
 वल पर बहुत  
 सी शिक्षण संस्थाएँ खुली हैं इन संस्थाओं  
 बहुत से कर्मचारी कार्यरत हैं जिन्हें समान्य और  
 धन दोनों की प्राप्ति हो रही है।



13/08/16

(vii) मनोरंजन उपव्यवसाय के रूप में  $\Rightarrow$  मनोरंजन किसी कौशल में वास्त हो जाने पर आदमी एक साथ दोनो हाथों से रखा सकता है वह जिस व्यवसाय में लगा है उससे तो वह लाभ पाता ही है बचे हुए समय को व्यवसाय में डाल कर अतिरिक्त धन प्राप्त कर सकता है।

(viii) समाजिकता एवं बंधुत्व भावना का विकास  $\Rightarrow$  सामूहिक स्तर पर आयोजित मनोरंजन कार्यक्रम में बहुत से भाग लेते हैं इस प्रकार का मनोरंजन परिचय के क्षेत्र का यह बंधुत्व के क्षेत्र को विकसित करता है परस्पर मिलने-जुलने से बंधुत्व भावना का विकास होता है। मनोरंजन प्रस्तुत करने वाले एक साथ रहते-रहते एक परिवार का रूप धारण कर लेते हैं। एक विशिष्ट कलाकार समूह को अर्कित करके एक विशेष सामूहिकता का जन्म दे सकता है।

(ix) नेत्रत्व अनुशासन और चरित्र निर्माण  $\Rightarrow$  विभिन्न संगठनों के संचालकों के लिए एक नेता की आवश्यकता होती है। जो वह संगठनों का नेत्रत्व करता है। इस प्रकार कि संगठन में नेत्रत्व की भावना पैदा करता है अनुशासन की भावना जन्म मनोरंजन संस्थायों में एक साथ कार्य करते-करते आ जाता है। इस प्रकार मनोरंजन प्रदान करने वाले संस्थायें चरित्र का भी विकास करती हैं। क्योंकि चारित्रिक कमी होने के कारण वह मनोरंजन की कसौटी पर खड़ा नहीं उतर सकता है। इस प्रकार मनोरंजन में एकखपता, रसता एवं तारमोह से मनुष्य में नेत्रत्व, अनुशासन एवं चरित्र का विकास होता है।

03/08/16

classmate

Date

Page

7

## Recreation

R	→	Readiness	→	तत्परता
E	→	Entertainment	→	मनबहलाना
C	→	Charming	→	उत्साहवर्धक
R	→	Relaxation	→	आरामदायक
E	→	Expriantion	→	अनुभव
A	→	Attractive	→	आकर्षक
T	→	Tendency	→	प्रवृत्ति
I	→	Inherent	→	स्वाभाविक
O	→	Of time	→	खाली समय
N	→	Natural	→	प्राकृतिक

## Teacher

T	⇒	Talented
E	⇒	Excellent
A	⇒	Adorable
C	⇒	Charming
H	⇒	Humble
E	⇒	Encouraging
R	⇒	Responsible

22/8/16

classmate

Date

Page

8

## Historical development of recreation - India

प्राचीन भारत में मनोरंजन का विकास ⇒

(i) पूर्व वैदिक एवं वैदिक काल ⇒ शारीरिक शिक्षा में मनोरंजन का उल्लेख विशेष रूप से प्राचीन भारतीय साहित्य में कहीं नहीं पाया जाता है। धार्मिक शास्त्रों, चित्रों एवं शिल्पकारी से उस समय की शारीरिक शिक्षा में मनोरंजन का अनुमान लगाया जाता है। वेदों के श्लोकों से अनुमान लगाया जा सकता है। कुछ श्लोक देवताओं के लिए लिखे गये थे। जिसमें शरीर का वर्णन है इसमें वेदों प्रकार की रीतियों का विशेष ज्ञान होता है। आसन जिसका आध्यात्मिक उन्नति था। तथा मलयुद्ध या धनुष विद्या जिसका उद्देश्य वीरों तथा योद्धाओं की तैयारी का था। कुछ जगह पर इसका उपयोग मनोरंजन के रूप में उपयोग करते हुए दिखाया गया है। अरबाइ की प्रथा भी भारत वध में प्राचीन है। वैदिक काल की शारीरिक शक्ति एवं मनोरंजन का विकास का अनुमान वेदों में आने वाले अश्वरोहण, सांस विद्या अखेट (शिकार) मलयुद्ध, नृत्य तथा युद्ध के वातावरण से लगाया जा सकता है।

01/09/16

(ii) महाकाव्य काल ⇒ महाकाव्य काल में रामायण और

महाभारत काल भी आते हैं। रामायण में मनोरंजन के बहुत से वर्णन मिलते हैं जैसे अखेट, भ्रमण या हाइक के निवास था जीव-जन्तु के प्रति प्रेम चिन्ह आदि विद्या का वर्णन है। स्वयंवर प्रथा में एक प्रतियोगिता होती थी। ये सिर्फ धनुष प्रत्येका चलाने की प्रतियोगिता थी।



अच्छी शक्तिशाली भी उसे चढ़ाने दी पाये। यहाँ उनकी शक्ति और लोगों के मनोरंजन का उल्लेख मिलता है।

हनुमान की शक्ति का विचित्र वर्णन है।

06/09/16

(iii) हिन्दु काल में महात्मा बुद्ध से धार्मिक विचारों का परिवर्तन हुआ और मनोरंजन का स्वरूप कुछ सात्विक प्रवृत्ति के मनोरंजन का विकास हुआ, जैसे छोट-छोट खेलों का विकास हुआ कुंगफू, कराटे, सावलीग नामक खेलों का विकास हुआ। जिसमें मनुष्य दूसरों को बिना क्षति पहुँचाए हुए मनोरंजन करने की कला को सिखाया जाता था। जिसमें शारीरिक और मानसिक दोनों प्रकार की शक्तियों का विकास होता था।

(iv) मनोरंजन मध्य काल में (15वीं शताब्दी से 19वीं शताब्दी तक)

रोमन सम्राज्य के पतन के बाद और पूर्णजागरण युग तक का समय आधुनिक मध्य काल कहलाता है। तब तक यह सफ़रमूण कालीन स्थिति भी मध्य काल युग में आदर और सभ्यता के शिक्षा के प्रति उत्सुकता और जागरूकता अधिक थी। सात वर्ष से अधिक आयु के बच्चों को शिक्षित बनाने की शिक्षा दी जाती थी।

14 वर्ष की आयु के बाद 21 वर्ष की आयु तक बच्चों या युवकों को कुछ कला की शिक्षा दी जाती थी। शारीरिक शक्ति में वृद्धि की शिक्षा दी जाती थी। धार्मिक उत्सव के रूप में शक्तिशाली व बलवान व्यक्ति की पूजा की जाती थी। शारीरिक शिक्षा स्वयं मनोरंजनात्मक क्रियाओं का महत्व अधिक थी। इस काल में बच्चों में आधिकांश खेलों और फ्रीडमों को

बदने से रोक दिया था। नृत्य को भी निरउत्साह किया गया था। इसकाल में सिविल लगाना उनका शौक था। सिविल में चीता और शेर आसू आदि जानवर होते थे।

02/09/16

उस समय शिकार करना मध्ययुग का एक विशेष गुण माना गया था। उस समय वीरो के लिए शिकार उनके लिए युद्ध की तैयारी मानी जाती थी। मध्य युग में उनके कार्यों को खेल के लिए सुरक्षित रखा गया था। चौंसठ उस समय का प्रिय खेल था। इस युग में मनोरंजनात्मक क्रियाएँ विभिन्न प्रकार के खेल, जुआ, संगीत, नृत्य, प्युडसवारी, चक्का फेंकना, शतरंज आदि थीं। उस समय मौके वाले खेल अधिक लोकप्रिय थे। इस युग के निम्न वर्ग के लिए गाँव के पर्व या आपस में मजाक करना भार उठाना या द्वार फेंकना या मुर्गे कि लड़ाई (cock fighting) बल वाले अभ्यास मनोरंजन के साधन थे। कुछ समय बाद अमीरों और गरीबों के लिए खेल बनाये गये जिसे लोगों ने अवकाश के समय खेलने लगे। फुटबाल जो England व पड़ोसी देशों में खेला जाता था। 18वीं शताब्दी में तीरंदाजी राजाओं के लिए ज्यादा लोकप्रिय थी क्योंकि यह सैनिकों के महत्व का मुद्दा था या कार्य था।

02/09/16

02/09/16

### (B) General principles of Recreation

मनोरंजन के समान्य सिद्धन्त :-

- 1) मनोरंजन एक स्वतंत्र सूक्ष्म ऐच्छिक क्रिया है या किसी प्रकार से बल पूर्वक नहीं कराया जा सकता है। व्यक्ति किसी प्रकार की मनोरंजन या मनोरंजनात्मक क्रियाएँ करने के लिए बाध्य नहीं है।

1) मनोरंजन में भाग लेने के लिए कौशल (Skill) सीखना आवश्यक है। यह कौशल को सीखना शिक्षा के सिद्धान्त पर अनिवार्य है।

2) मनोरंजन अवकाश के समय का सदुपयोग है।

3) मनोरंजन सम्बन्धित शिक्षा मनुष्य को यह ज्ञान देती है कि उसे अवकाश के समय का प्रयोग इस प्रकार करे जो समाज द्वारा मान्य हो या जिसे समाज मान्यता देता हो।

4) मनोरंजन मनुष्य को पूर्ण एवं सन्तुलित जीवन व्यतीत करने में सहायता देता है।

5) मनोरंजन जीवन का एक मार्ग है।

6) मनोरंजन जीवन की आधारभूत आवश्यकताओं की पूर्णता कर रचनात्मक आत्म प्रकाशन में सहायक है।

7) शारीरिक, मानसिक एवं सैवंगात्मक जीवन की प्रगति में सहायक है।

8) आधुनिक जीवन के तनाव एवं भार से स्वतंत्रता देता है।

9) व्यक्तिगत या पारिवारिक जीवन के लिए सहायक है।

10) उत्तर नागरिकता में वृद्धि करता है एवं प्रजातांत्रिक जीवन जीने में प्राण डालता है।

## Historical development of recreation in India

1) सिंधु सभ्यता काल में मनोरंजन → सिंधु सभ्यता के विषय में लिखित सामग्री उपलब्ध नहीं है। किन्तु इस काल में उत्तरखनन से प्राप्त सामग्री के आधार पर यह निष्कर्ष निकाला जा सकता है कि इस काल में मनोरंजन क्रियाओं को स्वयं महत्व प्राप्त था। उत्तरखनन से प्राप्त मूर्तियों के शरीर के आकार, अंगों के सन्तुलन धातु एवं पत्थर नृत्य मुद्रा में खड़ी मूर्तियाँ खेल के विभिन्न उपकरण व खिलौनों तथा बड़ी इटों पर बने चौपड़ आदि इस काल में मनोरंजन क्रियाओं का होने को प्रमाणित करते हैं।

2) वैदिक काल में मनोरंजन → सिंधु सभ्यता के बाद भारत में वैदिक सभ्यता का उदय हुआ। इस काल में जीवन के सभी क्षेत्रों में चारों ओर उन्नति हुई। इस काल में समाज में मनोरंजन के प्रथाएँ साधन थे जिससे मनुष्य स्वयं को शारीरिक, मानसिक, सामाजिक, सवैगात्मिक व अध्यात्मिक तौर से मजबूत बनाता था। तौर कमान, तलवार बाजी, निशानेबाजी, कुड़सवारी आदि मनोरंजनात्मक क्रियाएँ प्रचलित थीं, प्राणायाम, सूर्यनमस्कार व विभिन्न आसन भी इसी काल की देन हैं। चारों प्राचीन वेद ऋग्वेद, सामवेद, अथर्ववेद और यजुर्वेद भी इसी काल में लिखे गये हैं।

3) उपनिषद् काल में मनोरंजन → इस काल को उत्तरवैदिक काल के नाम से भी जाना जाता है। इस काल में उपनिषदों, साहित्य प्राध्यायन, सुत्रग्रंथों का विकास आदि ही प्रमुख हैं। इस युग वैदिक एवं अध्यात्मिक चिन्तन के साथ-साथ शरीर को

दृष्टपुष्ट बनाने के लिए मनोरंजन की समान क्रियाओं को समान महत्व दिया गया है। योग्य विद्या के अन्तर्गत यम नियम व आसन व विभिन्न वृत्त क्रियाओं का जन्म इसी काल की देन है।

4) महाकाव्य काल में मनोरंजन → महाकाव्य या पौराणिक काल में

मनोरंजन उच्च स्तर पर विकसित था। रघुवंश, वाल्मीकि रामायण में दशरथ के चारों पुत्रों का महाकाव्य विश्वामित्र से शास्त्र विद्या सीखना तथा महाभारत में कौरव और पांडवों को शास्त्रविद्या का गुरु प्रौढ्या ने सीखाया। इस काल में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन की महत्त्व दे स्पष्ट करने की विभिन्न मनोरंजनात्मक क्रियाएँ जैसे अश्व दौड़, रथ दौड़, धनुषबाजी, मलयुद्ध, नृत्य, नाटक, चौपड़ आदि इस काल में चरम सीमा में थे। विद्याधरी के वादमण होने पर शास्त्र धनुषबाण, दन्ती होने पर तलवारबाजी, पेश्य होने पर बाल और शूद्र होने पर गदा चलाने की कला सीखने का प्रवर्धन था।

5) वैद्य कालीन युग में मनोरंजन → इस काल में चर्का व शूद्र वर्ण की प्रवृत्त थी।

फिर श्री मनोरंजन का महत्व कम हो गया। वैद्य विहार में अशुभों को कठोर अनुशासित प्रतिबन्धित जीवन जिया पड़ता था किन्तु ऐसे अनेक प्रमाण मिलते हैं कि वैद्य विहार में खेलकुद एवं व्यायाम का स्थान दिया जाने का संकेत मिलता है। "सुलसवर्ण नामक ग्रन्थ में ऐसे खेलों तथा मनोरंजन का यानों की सूची दी गई है। इस काल में महाकाव्य काल की विभिन्न मनोरंजनात्मक क्रियाएँ भी जारी रही हैं।

6) मौर्य तथा मौर्योत्तर काल में मनोरंजन → कौटिल्य की

अर्थशास्त्र में चीनी यात्री मैंगस्थनीज की यात्रा वृत्तचित्रों से पताजली के महाभाष्य आदि से यह स्पष्ट होता है कि इस काल में मनोरंजन क्रियाकलापों से न्य कला से सम्बन्ध कोशलों का नृत्य अभ्यास कराया जाता था। इसी प्रकार कुषाण कालीन मूर्तियाँ इसी काल में मनोरंजन के महत्व को स्पष्ट करने के लिए काफी हैं।

12/11/16

7) गुप्त तथा गुप्तोत्तर काल में मनोरंजन → इस काल को भारत के स्वर्ण काल

के रूप या स्वर्ण काल के नाम से जाना जाता है। इस काल में मनोरंजन की अनेक क्रियाएँ प्रचलित थीं। तद्रथशिल विश्वविद्यालय के पाठ्यक्रम में धनुरविद्या, तलवारबाजी आदि का उल्लेख मिलता है। गुप्तकाल में रचित साहित्य पुराण व धर्मशास्त्रों में दिये गये विभिन्न शारीरिक कोशलों से सम्बन्ध व्यायाम मनोरंजन के दृष्टि से आयोजित किये जाने वाले मलपुष्ट, पशुपुष्ट, नृत्य एवं नाटक के विवरण मनोरंजन के महत्व को स्पष्ट करते हैं।

8) राजपूत काल में मनोरंजन → राजपूत लोग युद्ध प्रेमियों। स्वयं को दृष्टफुल्ट रखते थे। इस काल में प्रचीन गुरुकुल प्रवृत्ति का प्रारम्भ जारी था। गुरु अपने गुरुकुलों में शिष्यों को धनुरविद्या, निशानाबाजी, मलपुष्ट आदि की शिक्षा देते थे। गुरु सोमनाथ शर्मा मैवाड़ के एक प्रसिद्ध शास्त्रविद्या में निपुण थे। इस काल में नृत्य व संगीत की शिक्षा दी जाती थी। शतरंज मनोरंजन का सबसे लोकप्रिय खेल था।

9) मुसलिम काल में मनोरंजन → आरम्भिक मुगल सम्राटों को खुले मैदान में खेलों

व मनोरंजन की रूचि विरासत में प्राप्त हुई। बाबर एक अच्छा शिकारी था। बाबर ने गंगा समेत अनेक नदियों को तैर कर पार किया था। वह मनोरंजन के लिए तैरता था। अकबर ने मनोरंजन के लिए विभिन्न पक्षीयों बाजों, कबूतरों को रखा था। जहांगीर शिकार का शौक़ीन था। जहांगीर काल में मनोरंजन के लिए छिणों का शिकार खेलना, अत्यंत लोकप्रिय था। इसके अलावा पशुपुष्ट, मनोरंजन, कुरती लड़ना, पोलो तथा कबूतरबाजी, लोकप्रिय थी। अकबर ने गद्दी पर बैठने के बाद मनोरंजन के लिए 20 हजार से अधिक कबूतर पाले थे। शतरंज, पचीसी, चोपड के साथ-साथ कुरती लड़ना, पोलो, तथा कबूतर बाजी लोकप्रिय थी। अकबर के काल में मुजरा और मुसापरा भी अत्यंत लोकप्रिय थी। व्युमकड बाजीगर तथा लोकप्रिय नृत्य, मुर्गी, बैल्यो, भेडा का दृढ़ पुष्ट मनोरंजक के साधन थे। मुसलमान, इदुलीफतर, इदुल जुहा, मोहरम आदि मनाते थे।

- 10) ब्रिटिश काल में मनोरंजन ⇒ ब्रिटिश काल में पुरमपरगत मनोरंजन के ऊपर पश्चिमी मनोरंजन का प्रभाव भी पड़ा। 1854 ई० में लुड दौषणा पत्र में भारत में अंग्रेजी शिक्षा को प्रारम्भ हुआ। जिसके फलस्वरूप ब्रिटिश काल में प्रारम्भिक दौर में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन की तरफ विशेष ध्यान नहीं दिया गया। पूर्वोक्त काल से चली आ रही मनोरंजक क्रियाओं के विकास ने रूकावट आई तथा भारत में मनोरंजन के लिए जीवन को वास्तविक परिस्थितियों के साथ जोड़ कर चरित्रात्मक महत्व प्रदान था। वह समाप्त हो गया किन्तु अंग्रेज अपने साथ पश्चिमी के अनेक मनोरंजन खेल जैसे क्रिकेट, हॉकी, फुटबॉल, जिमनास्टिक आदि अपने साथ लाये तथा धीरे-धीरे इन मनोरंजक क्रियाओं ने भारत में अपने पैर फैलाने प्रारम्भ किये। किन्तु ये सभी खेल जन साधारण में अपनी पकड़ नहीं बना पाई।

उच्च वर्ग के लोगो में ही ये मनोरंजन के तौर पर खेली जाने लगी इस काल में सेना से रिटायर्ड सेनानी, स्कूलों में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन की क्रियाओं के गतिविधियों का संचालित करते थे।

19 शताब्दी में ब्रिटिश सरकार ने शिक्षा को राज्य के अधिन कर दिया। 1817 में शिक्षा का कार्यक्रम देखने के लिए केन्द्रीय सरकार उत्तरदायी बनी और 1882 में भारतीय शिक्षा आयोग ने शारीरिक शिक्षा को मनोरंजन क्रियाओं के तौर पर मान्यता दी जिसके फलस्वरूप स्कूलों में मनोरंजन क्रियाएँ जिमनास्टिक, ड्रेस, डम्बल, लेजियम आदि लोकप्रिय हुई।

1894 में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन को एक अनिवार्य विषय बनाने का प्रयास किया गया किन्तु यह असफल सिद्ध हुआ। इस काल में मनोरंजन के क्षेत्र में विभिन्न संस्थाओं ने अपना सराहनीय योगदान दिया। जो निम्न हैं -

- ① अखाड़ा पद्धति
- ② क्षेत्रीय व स्थानी उत्सव
- ③ तीज चौहार या पशु मेले
- ④ लोकगीत व नृत्यों के अखाड़े
- ⑤ गैर सरकारी संस्थाएँ
- ⑥ श्री. हनुमान व्यायाम प्रचारक मण्डल आगरावती की संस्थापना

- ⑤ गैर सरकारी संस्थाएँ - मनोरंजन के क्षेत्र में इस काल में अनेक गैर सरकारी संस्थाओं का योग्य दान भी। इन संस्थाओं में जिमनास्टिक, व्यायाम, शाला, अखाड़ा तथा क्रियामण्डली की स्थापना हुई जिसके कारण सूय नमस्कार, दंडवत, लोक नृत्य, मलपुत्र, कवली, खोरवो आदि खेल लोकप्रिय हुई।



19/9/16

## ⑥ श्री हनुमान व्यायम प्रचारक मण्डल अमरावती की संस्था

इस संस्था की स्थापना ने एक नया क्षेत्र प्रदान किया। 1914 ई में दो वैद्य आइयाँ ने अम्बादास परन्तु वैद्य तथा अनन्त पन्त वैद्य ने भारत में शारीरिक शिक्षा के व मनोरंजन के विकास हेतु इस संस्था की स्थापना की यहाँ पर मनोरंजन की विभिन्न क्रियायें डम्बल, लेंज, मलखम दण्ड आदि का प्रारंभ दिया जाने लगा। इस सब के अतिरिक्त ब्रिटिश काल में मनोरंजन के क्षेत्र में 1920 ई. में Y.M.C.A मद्रास यूनिवर्सिटी की स्थापना हुई। 1931 ई. में सरकारी शिक्षा कॉलेज हैदराबाद की स्थापना हुई। तथा 1932 ई. सरकारी कोलकता कॉलेज तथा लखनऊ में स्थापना हुई। इन सब संस्थाओं में मनोरंजन क्रियाओं की अहम स्थान दिया गया तथा इस विषय के रूप में स्वीकार किया गया।

1946 ई. में अखिल भारतीय शारीरिक शिक्षा कांग्रेस द्वारा भारत में शारीरिक शिक्षा तथा मनोरंजन संगठन की स्थापना की गई। जिसका मुख्य उद्देश्य भारत में मनोरंजन के क्षेत्र में व्यापक प्रचार व प्रसार करना था।

## UNIT - II

### Organization and Administration of Recreation

#### I Agencies offering Recreation भारत में मनोरंजन प्रदान करने वाली संस्थाएँ

भारत में मनोरंजन पहले की अपेक्षा महत्व-पूर्ण हुआ है। यहाँ पर भी अनेक सरकारी अर्द्धसरकारी व निजी संस्थाएँ तथा समाजिक संस्थाएँ लोगों को मनोरंजन उपलब्ध करने हेतु ये संस्थाएँ कार्य करती हैं। ये संस्थाएँ गाँवों में, कस्बों में तथा शहरों के स्नाथ-साथ औद्योगिक इकाइयों, दफ्तरों व अन्य कामों स्थलों पर भी लोगों के लिए मनोरंजन उपलब्ध कराने में लगी हैं। भारत में मनोरंजन उपलब्ध कराने वाली निम्नीलिखित Agencies या संस्थाएँ हैं।

- 1) सरकारी संस्थाएँ (Government Agencies)
- 2) स्वैच्छिक संस्थाएँ (Voluntary Agencies)
- 3) Private Agencies (निजी संस्थाएँ)
- 4) Commercial Agencies (व्यवसायिक)
- 5) Other Agencies (अन्य संस्थाएँ)

1) Government Agencies :- सरकारी Agencies मनीरंजन धरो को व्यवस्था करने तथा मनीरंजन उपलब्ध करने में सर्वाधिक योगदान देती हैं। इस प्रकार की Agency की देय रेखा केन्द्र सरकार तथा राज्य सरकार व कई स्थानों पर केन्द्र व राज्य सरकार दोनों को समुक्त रूप से की जाती है। Government Agencies के कार्य स्पष्ट रूप से समझे के लिए व करने के लिए दो भागों में बाटा गया है।

1) केंद्रीय सरकार के आधीनशा मनीरंजन व्यवस्था

\* मनीरंजन के विकास हेतु आवश्यक कदम उठाती है एवं मनीरंजन के विकास के लिए अलग-अलग व्यवस्थाओं पर अपना नियंत्रण रखती है।

E.g. - RBI

\* मनीरंजन में क्रिये जाने वाले साधनों की देय भाग करती है। मनीरंजन धरो के अलावा सैवदासिक स्थलों की देय भाग एवं प्रबंध करती है। मनीरंजन उपलब्ध करने के विषय में सुझाव देती है।

\* मनीरंजन के बारे में प्रति सरकारों को सलाह देती है।

\* मनीरंजन के बारे में अधिक से अधिक सुचना लोगों तक पहुँचाने की कोशिश करती है। केंद्रीय सरकार के अधीन निम्न व्यवस्था कार्य करती है।

## Central Board of physical education and Recreation

इसका मुख्य मन्तव्य भारत में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन के क्षेत्र में व्यापक प्रचार प्रसार करना तथा स्कूल, कॉलेज में इस विषय को लागू करना।

## राष्ट्रीय पुस्तकालय (Central Library)

पूरे देश में लड़े-लड़े महानगरों व शहरों में राष्ट्रीय पुस्तकालय की स्थापना की गई है। यहाँ पर नागरिक पुस्तकें व अन्य महत्वपूर्ण ग्रन्थों के द्वारा अपना मनोरंजन करते हैं व अपने ज्ञान में वृद्धि करते हैं।

## राष्ट्रीय व अंतर्राष्ट्रीय प्रदर्शनीया

केन्द्र सरकार समय-समय पर राष्ट्रीय व अंतर्राष्ट्रीय प्रदर्शनीया का आयोजन करती है। इनमें विमान प्रदर्शनी, खेल प्रदर्शनी, ऐतिहासिक धरोहर की प्रदर्शनी, आदि और क्राफ्ट आदि प्रदर्शनीया बहु अंतर्राष्ट्रीय स्तर पर आयोजित होने से लोगों में मनोरंजन की वृद्धि होती है।

## Sport federation स्पोर्ट संघ

भारत में विभिन्न खेल संघ हैं जो राष्ट्रीय स्तर पर विभिन्न प्रतियोगिताएँ कराते हैं।

19  
2

जिसके माध्यम से लोगों के अंदर पुनरुत्थान  
भावना विकसित कर के मनोरंजन करने में  
सहायक होती है।

### राष्ट्र सरकार :-

देश में भिन्न-भिन्न राज्य सरकारों को भी  
लोगों का मनोरंजन उपलब्ध करने की दिशा  
में कार्य करती है। केन्द्र सरकार राज्य  
सरकारों को मनोरंजन के क्षेत्र में कार्य  
करने के लिए अधिकार प्रदान करती है।  
मनोरंजन के क्षेत्र में कार्य रत विभिन्न  
Agencies राज्य में हो रहे मनोरंजन के विकास  
को फिल्में या दृश्य दिखा कर लोगों का  
मनोरंजन करते हैं। राज्यों का खेल विभाग व  
विभिन्न राज्य स्त्री खेल संघ इस क्षेत्र में कार्य  
कर रहे हैं। तथा आभीण स्तर से राज्य  
स्तर के अनेक खेल tournament का आयोजन  
कर मनोरंजन करते हैं। अनेक लोग इनको देख  
कर अपना मनोरंजन करते हैं। राज्य सरकार  
के अधिनस्थ निम्न Agencies कार्य करती हैं।

→ नगर पालिका :- शहरों में नगर पालिका और  
ग्रामों में ग्राम पंचायत नगरवासियों के  
लिए मनोरंजन के साधन उपलब्ध करने के  
लिए उत्तरदायी हैं। नगर पालिका, सार्वजनिक  
पार्क, सार्वजनिक मनोरंजन गृह आदि कि  
व्यवस्था करती हैं साथ ही संगम-संगम  
पर विभिन्न मैली प्रतियोगिता, पुस्तक मेला  
स्वास्थ्य मेला व खेल मेला आदि।

19/09/16

सार्वजनिक पुस्तकालय :- ज्यादातर शहरी में होती या बड़ी लाइब्रेरी मिलती है जिसमें लोगों को दूसरे विषय से सम्बन्धित किताबें पढ़ने के अलावा अन्य रूपों में मंगजीन जनरल आदि पढ़ने को मिलते हैं इनसे व्यक्तियों का मनोरंजन होता है। बड़ी लाइब्रेरीयों में Lecture Hall भी होते हैं जिनमें समय-समय पर विद्वानों का विवाद या सामूहिक विचार विमर्श का आयोजन होता रहता है।

संघरालय (Museum) :- हमारी प्राचीन ऐतिहासिक धरोहरों को सुरक्षित रखने के लिए विभिन्न संघरालयों का निर्माण किया गया है जहाँ पर लोग विभिन्न ऐतिहासिक चीजों को देख कर अपना मनोरंजन करते हैं। इन संघरालयों में विदेशी पर्यटक भी आना और मनोरंजन करते हैं।

पार्क एवं भवन :- सरकार द्वारा मनोरंजन सुविधा उपलब्ध कराने हेतु सार्वजनिक पार्क एवं भवनों का निर्माण कराया जाता है तथा पुराने ऐतिहासिक भवनों एवं पार्कों के माध्यम से भी मनोरंजन की सुविधा उपलब्ध कराई जाती है। अनेक पुराने भवन जैसे लाल किला, फतेहपुर सीकरी, जन्तर-मन्तर शीशमहल, हुवा महल आदि के भ्रमण से अपना मनोरंजन करते हैं। इसके अलावा विभिन्न पार्कों पिनजोड गार्डन, राकू गार्डन, राज गार्डन, देवीसगढ़ चिड़ियाघर और विभिन्न राष्ट्रीय पार्क, Forest National Park, राजाजी राष्ट्रीय पार्क आदि

20/09/16

ऐच्छिक एजेंसिया (Voluntary Agency) :-

इस प्रकार की मनोरंजन ऐजेंसिया सदस्यों द्वारा गांधी एवन की मदद से चलाई जाती है मनोरंजन के क्षेत्र में ऐसी अनेक ऐजेंसिया अपना महत्व रखती हैं तथा YWCA इस तरह के ऐजेंसियों के उधारण हैं। इन संस्थाओं के दो College Chennai व Bangalore में हैं। यह संस्थाएं भारत में शारीरिक शिक्षा व मनोरंजन के विकास के लिए प्रयास रच रही हैं। ऐजेंसिया द्वारा व्यक्तियों में परस्पर भाईचारा विकसित कर उन्हें एक दूसरे के समीप लाया जाता है। गांव में विभिन्न युवा क्लब खेल क्लबों के द्वारा अपने अपने स्तर पर मनोरंजन व खेल क्रीडाओं का आयोजन किया जाता है। इन खेल क्लबों का सदस्य बनने के लिए एक निर्धारित फीस/शुल्क होती है। बाद में सभी सदस्य अपने-अपने कार्यकारी बना कर विभिन्न कार्य करते हैं। आज कल अनेक संगीत क्लबों द्वारा शहरों व गांवों में गीतों के माध्यम से लोगों को मनोरंजन करते हैं इसके लिए कुछ निर्धारित शुल्क लगता है।

Private Agencia Private ऐजेंसिया ऐजेंसिया ऐजेंसिया के तरह ही समाज पर निभर नहीं करती है। इन ऐजेंसियों पर एक या एक समूह के अधिकार होता है। यह ऐजेंसिया अपने सदस्यों के लिए Program बनाकर क्रियाशील करती है। इनके निम्न रूप हैं।

- \* औद्योगिक संघ - आमिका
- \* चर्च या गिरजाघर
- \* खेल संघ

21/09/16

व्यवसायिक ऐजेंसिया → इस प्रकार की ऐजेंसिया द्वारा मनोरंजन के कार्यक्रम देवाने के लिए व्यक्तियों को कुछ शुल्क देना पड़ता है जैसे सिनेमा हॉल, Open theatre आदि इस तरह की ऐजेंसिया के लिए मनोरंजन किया जाता है। इसके अलावा ये संस्थायें समय-समय पर क्षेत्र विशेष में व्यक्तित्व का श्रवण करते हैं जैसे प्रसिद्ध गायकों, लता मंगेशकर, आशा भोसले, मोहम्मद रफी, किशोर कुमार आदि जैसे व्यक्तित्व का Program श्रवण करते हैं।

अन्य ऐजेंसिया → अरोग ऐजेंसिया के अलावा अन्य बहुत सी ऐजेंसिया भी मनोरंजन के क्षेत्र में कार्य कर रही हैं जो निम्न हैं।

\* व्यक्तित्व एवं होम ऐजेंसिया - जैसे Walking, Map reading, Painting.

\* सांस्कृतिक परम्परा - लोक गीत, लोक नृत्य आदि प्राचीन परम्परा का आदान-प्रदान

\* सैद्धांतिक संस्थायें - मनोरंजन प्रदान करने के लिए सैद्धांतिक संस्थायें अपना एक विशेष महत्व रखती हैं। अध्यापकों द्वारा विद्यार्थियों को मनोरंजन की महत्व के बारे में विस्तार में बताया जाता है ताकि विद्यार्थी अपने खाली समय का सदुपयोग कर अपना मनोरंजन कर सकें। विद्यार्थियों को प्रतिदिन शारीरिक क्रियाएँ जैसे - जैजियम, डम्बल, हूपस, लाठी से कलाबाजी आदि का अभ्यास कराया जाता है। जिससे वृद्धे अपना मनोरंजन करता है। इसके अतिरिक्त विद्यालयों में समय



समय पर सांस्कृतिक कार्यक्रमों का आयोजन किया जात है। जिसमें विद्यार्थी भाग लेकर अच्छे अपना सांस्कृतिक विकास एवं मनोरंजन करते हैं।

24/09/16

Education of Recreation Programme  
मनोरंजनात्मक कार्यक्रम का मूल्यांकन

- 1) उत्तम स्वास्थ्य
- 2) शक्ति ऊर्जा अर्थात् का सदुपयोग
- 3) उचित विकास
- 4) आत्म विश्वास तथा अच्छी आदतें
- 5) स्पर्धा और विजय की भावना का विकास
- 6) आदर्श नागरिकता का विकास
- 7) सतुष्टी और साहस में वृद्धि
- 8) खाली समय का उचित उपयोग
- 9) नीतिकता एवं चरित्र का विकास
- 10) बालकों का प्रभावी शिक्षण

UNIT - (III<sup>rd</sup>)

26/09/16

Meaning of Play (खेल का अर्थ)

सामान्य स्वभाविक प्रवृत्तियों में खेल की प्रवृत्ति (Tendency) सबसे अधिक व्यापक और महत्वपूर्ण है। नालंश विशाल शब्द सागर के अनुसार खेल का समान आनन्द है चित की उमंग था मन का बहलाव था व्यायाम के लिये उधर-उधर उड़ल कूद, दौड़-धूप या कोई साधारण कृत (कार्य), मनोवैज्ञानिकों ने खेल का अर्थ निम्न प्रकार से व्यक्त किया है।

मैकडूगल के अनुसार :- "स्वेल स्वयं अपने लिये कि जाने वाली एक क्रिया है यह स्वेल एक निरुद्देश्य क्रिया है जिसका कोई लक्ष्य नहीं होता।"

हरलॉक के अनुसार :- "अंतिम परिणाम का विचार किये बिना कोई भी क्रिया जो उसे प्राप्त होने वाले आनन्द के लिये की जाती है उसे स्वेल कहते हैं।"

क्रौ तथा को के अनुसार :- "स्वेल कि उस परिभाषा की जा सकती है जिसमें एक व्यक्ति उस समय व्यस्त होता है जब वह कार्य करने के लिए स्वतंत्र होता है जिसे वो करना चाहता है।"

स्वेल की परिभाषा :-

W.M. Rayward के अनुसार :- "स्वेल एक साधन द्वारा या स्वयं द्वारा उस समय किया जाता है जब हमारी विभिन्न मूल प्रवृत्तियाँ अपने आप की प्रकाश में लाने की चेष्टा करती हैं।"

स्वेल द्वारा हमारी अनेक मूल प्रवृत्तियाँ तथा साहस मूल प्रवृत्तियाँ का शोधन होता है।

स्वेल की विशेषताये इस प्रकार हैं :-

1. स्वेल एक जन्म - जात स्वभाविक प्रवृत्ति है।
2. स्वेल, स्वतंत्र और आत्म प्रेरित होता है।
3. स्वेल स्फूर्ति तथा आनन्द प्रदान करता है।

4. खेल में कुछ सीमा तक रचनात्मक होती है।
5. खेल का क्रिया के सिवाय कोई उद्देश्य नहीं होता है।
6. भारिया के अनुसार :- "खेल स्वयं खेल के लिये खेला जाता है।"
7. को. व. क्रौ के अनुसार :- "खेल बालक की सम्पूर्ण शारी व ध्यान को केन्द्रित कर लेता है।"
8. ड्रैकर के अनुसार :- "खेल एक शारीरिक और मानसिक क्रिया है।"

4/10/16

9. कार्ल रूस के अनुसार :- "खेल एक साधन है किन्तु में यह नहीं बता सकता कि इसका लक्ष्य क्या है। केवल खेल ही इसका लक्ष्य हो सकता है। अतः खेल जन्म-जात सहज प्रवृत्ति है इसका लक्ष्य आनन्द प्राप्त है।"

2. Different between खेल और कार्य

कार्य का अर्थ किसी भौतिक लक्ष्य की पूर्ति हेतु की जाने वाली क्रिया है।

खेल को भी कुछ लोग कार्य की श्रेणी में रखते हैं। खेल उसी समय कार्य हो सकता है जब वह बच्चे के मान के लिए किया जा रहा हो। अतः खेल तथा कार्य में निम्न अंतर है।

- 1) खेल का उद्देश्य मनोरंजन होता है। कार्य का उद्देश्य मनोरंजन नहीं होता है।

- 2) खेल का उद्देश्य इसकी क्रिया में निहित रहता है। कार्य का उद्देश्य किसी भावी बात पर निहित होता है।
- 3) खेल का संबंध साधारणता या समाना काल्पनिक जगत से होता है। कार्य का संबंध वास्तविक जगत से होता है।
- 4) खेल आयु बढ़ने के साथ-साथ कम होता है। कार्य आयु बढ़ने के साथ-साथ बढ़ता है।
- 5) खेल से केवल खेलने वाले को लाभ होता है। कार्य से दूसरे लोगों का भी लाभ होता है।
- 6) खेल से आनंद प्राप्त होता है। कार्य से आनंद प्राप्त करना आवश्यक नहीं है।

6/10/16  
7)

खेल बन्द करवाने से बालक में क्रोध और दुःख उत्पन्न होते हैं। कार्य बन्द करवाने में उसमें ये भावनाएँ उत्पन्न नहीं होती।

- 8) खेल में बालक किसी प्रकार का संवेदन अनुभव नहीं करता है। जबकि कार्य में वो संवेदन का अनुभव करता है।

- 9) खेल बालक की स्वयं की इच्छा पर निर्भर करता है। कार्य में उसे दूसरे की इच्छा पर आश्रित रहना पड़ता है।

- 10) खेल में क्रिया का महत्व स्वयं की क्रिया में होता है। कार्य में क्रिया का महत्व किसी अन्य बात में होता है।

# 3. Theories of Play

## खेल का सिद्धान्त

### 1) Surplus energy theory (अतिरिक्त ऊर्जा का सिद्धान्त)

यह सिद्धान्त संभवतः सबसे पुराना है। इसके प्रतिपादक जर्मन कवि शीलर और अंग्रेज दार्शनिक माने जाते हैं। इस लिए इस सिद्धान्त को शीलर व स्पेन्सर का सिद्धान्त कहा जाता है। बालक को निरंतर खेलते हुए और निरउद्देश्य खेलते हुए देख कर इन विद्वानों ने यह निष्कर्ष निकाला है कि वह कार्य से बची हुई शक्ति का खेल में प्रयोग करता है। इसकी पुष्टी "खेल की साधारणता अतिरिक्त शक्ति का प्रदर्शन माना जाता है। आधुनिक युग में इस सिद्धान्त का उपयोग नहीं किया जाता है। स्किनर और टैरी मैन् के अनुसार इसके तीन कारण हैं।

- बीमार व्यक्ति में अतिरिक्त शक्ति नहीं होता है फिर भी वो खेलता है।
- बहुत से खेल अतिरिक्त शक्ति चाहते के बजाय शक्ति प्रदान करते हैं।
- विकास की विभिन्न अवस्था में बालक की खेल संघीयता रूचिया बदल जाती है।

### 2) Antisepitic theory (पूर्ण अभिनय का सिद्धान्त)

इस सिद्धान्त के प्रतिपादक माल्ब्रैस और मुख्य रूप से स्विट्जरलैंड का मनोपेशाबिक कार्लरूस हैं। बच्चे में भ्रूण जीवन की तैयारी करने की आंतरिक परिणतन

होती है। गुड़िया से खेलने वाले बालिका बालक अज्ञात रूप से बच्चे की देखभाल करने का प्रशिक्षण करते हैं। करती है।

आधुनिक मनोवैज्ञानिक यह बताते हैं कि बालक में खेल की आंतरिक प्रवृत्ति होती है पर वे यह नहीं मानते हैं कि वह खेल द्वारा ज्ञात अज्ञात रूप से व्यस्त जीवन की तैयारी करता है स्कैनर व हैरी मैन् के अनुसार बालक खेल द्वारा अनेक बातें सीखता है पर यह ज्ञात या अज्ञात द्वारा रूप सीखने के लिए नहीं खेलता है।

पुनर्वृत्तिक का सिद्धान्त :- इस सिद्धान्त के प्रतिपादक है बालक अपने खेलों में प्रजाति अनुभव कि पुनर्वृत्ति करता है। दूसरे शब्दों में वह अपने खेलों को माध्यम से अपने पूर्वजों के उन सभी कार्यों को दोहराता है इस प्रकार के कुछ कार्य हैं दौड़ना, लड़ना, पत्थर मारना, वृक्षा पंचना आदि।

इस सिद्धान्त को कुछ समय तक लोगो ने स्वीकार किया फिर इसका त्याग कर दिया गया इसका कारण बताते हुए को व को ने लिखा है अब यह विश्वास नहीं किया जाता है कि बालक अज्ञात लक्षणों और विशेषताओं को पेशानुक्रम से प्राप्त किया गया है।

मूल प्रवृत्ति का सिद्धान्त :- इस सिद्धान्त का प्रति-

पादक [www.mankdugals.com](http://www.mankdugals.com) इन्होंने अनुसार खेल का कारण मूल प्रवृत्तियों में परिपक्वता है। जब मूल प्रवृत्तियाँ अपने समय से पहले परिपक्व हो जाते हैं तब उनकी अभिव्यक्ति खेल द्वारा होती है।

7/10/18

### पूना: प्राणी का सिद्धान्त :-

इस सिद्धान्त के प्रतिपादक बर्लिन निवासी लॉरेंस डॉ. समर्थक J.A.W. Vanhinc इस सिद्धान्त के अनुसार खेल द्वारा शक्ति को पूना: प्राणी होती है। खेल इसलिये खेला जाता है जिससे की व्यक्ति उस शक्ति को फिर से प्राप्त कर ले जो उसने अपना कार्य करते समय थकान के कारण नष्ट की है इसलिये बालक कार्य करने के बाद खेलना चाहता है इस सिद्धान्त को अस्वीकृत करने के लिए B.N. Jha ने लिखा है कि बालक केवल खेल के लिए अनेक खेल खेलता है। यह सिद्ध का कोई कारण नहीं बताता है।

### परिष्कार का सिद्धान्त

इस सिद्धान्त के प्रतिपादक का अर्थ है शारीरिक अर्थ है शुद्ध। बालक वंशानुक्रम द्वारा अपने जंगली पूर्वजों की प्रवृत्तियाँ प्राप्त करता है। खेल इनकी बाहर निकलने का मा. बालक का परिष्कार करने का माध्यम है। खेल की क्रिया परिष्कार करती है। यह कुछ अपवर्ण प्रवृत्तियाँ या संवेगों को बाहर निकालने का माग करने प्रदान करती है। इनकी बाल्यकाल में व्यक्त जीवन में पर्याप्त प्रकृत आभिव्यक्ति नहीं मिल सकती है।

## UNIT - IV

Meaning of camp ⇒ शिविर का अर्थ -

विद्यालय पारिषद एवं घर से बाहर प्रकृति के सुलेखित वातावरण में प्रजातांत्रिक रूप में विभिन्न प्रकार के कार्यक्रमों में सहभागी होकर या करके सीखना या सीखने को शिविर कहते हैं। यह कुछ दिनों के लिए घर एवं विद्यालय या शहर के बाहर रहकर समय व्यतित करने के कार्यक्रमों को शिविर कहते हैं।

Definition of camp ⇒ शिविर वह संयोजन है जो छात्रों को निसर्ग के गोंद में रहकर स्वतंत्रता स्वालम्बन चरित्र निर्माण व्यवहारिक ज्ञान का अवसर प्रदान कर उसे सामूहिक जीवन में जीने की कला सीखता है।

शिविर का उचित समय ⇒ शिविर का उचित समय जिस स्थान पर शिविर की स्थापना करना है वहाँ के मौसम व जलवायु को हमेशा ध्यान में रखना है चाहेसक क्योंकि हमारे भारतवर्ष में वसन्त ऋतु को सर्वोत्तम माना गया है जलवायु के आधार पर इस समय ना अधिक गर्मी और ना अधिक सर्दी होती है।

शिविर की अवधि - शिविर की समयावधि शिविर के प्रकार प्राप्त सुविधाओं स्वरूप एवं उद्देश्य पर निर्भर करता है प्रत्येक शिविर को उचित निर्धारित अवधि पर ही समाप्त करना चाहिए।



mp/1

शिविर के स्थान का चुनाव जिस समय शिविर के स्थान का चयन हो उस समय हमें यह ध्यान रखना चाहिए कि शिविर का स्थान अच्छा व उपयोगी हो। शिविर के बिचे स्थान का चुनाव करते समय निम्न बातों का ध्यान रखना चाहिए।

- 1) शिविर के स्थान का चयन शहर के आबादी से दूर होना चाहिए।
- 2) शिविर का स्थान इस प्रकार का हो जो कि शिविर के उद्देश्यों की प्राप्ति में सहायक सिद्ध हो।
- 3) शिविर का स्थान शान्त वातावरण में होना चाहिए शिविर स्थल का जलवायु व वातावरण कान्त एवं स्वच्छ होना चाहिए।
- 4) शिविर स्थल हिनक पथों से दूर होना चाहिए।
- 5) शिविर स्थल पर भूमि खेती होना चाहिए जहाँ पर विभिन्न क्रियाओं को समुचित रूप से आयोजित किया जा सके।
- 6) विद्यार्थियों के सरव्या के आधार पर शिविर स्थल का चयन किया जाता चाहिए।
- 7) शिविर स्थल पर झूलों व झालों को नहीं के लिए पर्याप्त व्यवस्था होनी चाहिए।
- 8) शिविर स्थल के पास तालाब नदी जल बुरसा आदि होना चाहिए जिससे प्राकृतिक कार्यक्रमों के आयोजन के लिए सहायता प्राप्त हो सके।

mp/2

शिविर के प्रकार  $\Rightarrow$  एक दिवसीय शिविर  
कुछ दिनों का शिविर

- 3- स्वामी शिविर के सप्ताह के सप्ताह के शिविर  
4- ग्रन्थ शिविर  
5-

एक विपरीत शिविर  $\Rightarrow$  यह एक दिन अर्थात् 24 घण्टों का शिविर होता है। इस शिविर में शिपार्थी अपना मौजदा साथ में ले जाते हैं इस शिविर में मौसम का ध्यान रखा जाता है एक विपरीत शिविर खेल मौसम में आयोजित किये जाते हैं जिसमें पत्तों व वस्तुओं का अधिक आवश्यकता नहीं पड़ती है।

कुछ दिनों का शिविर  $\Rightarrow$  इस कैम्प का आयोजन विशेषतर प्रशिक्षण के लिये किया जाता है इस कैम्पों का समयवधि पन्ने 7 तक हो सकती है इस कैम्पों में प्रमुख शारीरिक शिक्षा का शैक्षणिक अनुभव या स्वागत गाइड वाले NCC वाले रहते जाते हैं 2 (आपात काल शिविर)।

स्वामी शिविर  $\Rightarrow$  जिस स्थानों पर स्वामी शिविर की व्यवस्था होती है उन स्थानों पर इस प्रकार के शिविरों की स्थापना की जाती है। विश्व में सबसे शिविरों की संख्या बहुत कम है। भारत में इस प्रकार के शिविरों का प्रारंभ ही कैम्प संचालित है जो केवल एक जिला के अंतर्गत ही होता है। उत्तराखण्ड के जिला मुख्यालय के वाइल्डर कैम्प सातवाल में स्थित है।

सप्ताह के अन्त के शिविर  $\Rightarrow$  यह शिविर भी एक स्वामी संगठन का होता है।

इसमें व्यक्ति पहले से ही विशिष्ट स्थान पर शनिवार शाम को जुड़े हैं और रविवार शिविर में व्यतीत कर लाट आते हैं इन शिविरों के स्थान परिवर्तन एवं विषय के लिए पहले से ही विचार विमर्श कर लेते हैं।

अन्य शिविर :-

विभिन्न प्रकार के आवश्यकताओं की पूर्ति एवं उद्देश्य की पूर्ति के लिए विभिन्न प्रकार के शिविरों का आयोजन किया जाता है जैसे -

- 1- संकट कालीन प्रशिक्षण शिविर
- 2- आमदान
- 3- लोकसेवा व समाज सेवा शिविर
- 4- ग्रामोत्थान / गाँवों के विकास एवं पौढ़ शिक्षा
- 5- सम्बन्धी शिविर
- 6- स्पोर्टिक्स या अन्य शारीरिक शिक्षा व प्रशिक्षण शिविर।

शिविर के आयोजन को प्रभावित करने वाले कारक / तत्व :-

शिविरों में इकाइयों के विकेंद्रीकरण की विधि अपनायी जाती है विशाल समूह को 12 या 14 साधियों को छोटी इकाइयों में बाँट दिया जाता है इनका छोटा आकार पारिवारिक अपनत्व की जीवन की सहसास की भावना को उत्पन्न करता है इसमें प्रत्येक शिविरार्थियों की एक स्वतंत्र पहचान होती है तथा उसके विचारों का सम्मान किया जाता है उसकी आपसी सम्बन्धकारी तथा अहंकार के लेन-देन की बहुत जरूरत होती है तथा उसके सहभागी शिविरार्थियों आपस में सलाह-मशवरा की जा सकती है।

शिविर के आयोजन से पूर्व शिविरों के सफलता के लिए तथा उसके उद्देश्य एवं लक्ष्यों का पूर्ण ज्ञान करने की निम्नलिखित कारकों / घटकों पर ध्यान देना चाहिए -

1- शिविर में भाग लेने वालों की संख्या तथा पाठ्य /

2- बजट बनाना शिविर का रूपान्तरण, भोजन, उपकरणों की प्राप्ति कार्यक्रम गतिविधियां, दैनिक कार्यक्रम, शिविर की अवधि, शिविर के मातापिता के साथ शिविर क्षेत्र की योजना लम्बुओं की जाहना या आवंटन, दाताओं के सहज बनाना, स्वास्थ्य सफाई एवं प्रकाश व्यवस्था सुरक्षा शिविर के नियम, शिविर की समस्या अभिलेख।

1) बजट बनाना :-

(i) साथ व्यवस्था के लेखे - जोखे तथा पूर्ण अनुमान से शिविर के आयोजन में पूर्ण अथवा आंशिक नियंत्रण रहता है।

(ii) शिविर कैम्प के अधिकारियों द्वारा शिविर पर नियंत्रण करने वाले कारकों की पहचान कर योजना बनाना चाहिए जिसमें संख्या तथा किस प्रकार के कर्मचारी आदि होने चाहिए।

(iii) शिविर के कार्यक्रमों और गतिविधियों में आपसी तुलना तथा समन्वय भी एक महत्वपूर्ण विषय होता है।

(iv) कार्यक्रमों को वास्तविक स्वरूप प्रदान करने के लिए प्रबंधन नियंत्रण के प्रयत्नों को इस प्रकार किया जाना चाहिए कि शिविर में भाग लेने वालों को बाध रहे के अवस्थाओं को अनुकूलन हो सके। और इस प्रकार की योजनाओं को ही अमन में लाना चाहिए।

(v) नियंत्रण की सम्भावनाओं का विश्लेषण बजट

बनाने के दौरान ही किया जाना चाहिए।

2) शिविर का स्थान :-

- (i) शिविर आयोजन का स्थल सघन वस्ती से दूर होना चाहिए जिससे की शिविर में भाग लेने वालों को स्वतंत्र रूप प्रत्याप्त स्रोतों को प्राप्त करने का अनुभव प्राप्त हो सके।
- (ii) शिविर आयोजन स्थल में प्रकृति के अध्ययन की प्रयाप्त सुविधाएँ उपलब्ध होना चाहिए। इसमें दृश्य शिल्प, तैराकी, यदि सम्भव हो सके तो नाँका विद्यर की सुविधा होना चाहिए।
- (iii) शिविर आयोजन स्थल में व्युप तथा वर्षा से बचने के लिए प्रयाप्त साधन होने चाहिए या ढका होना चाहिए।
- (iv) वहाँ पर प्राथमिक उपचार की तुरत उपलब्धता प्रया मात्रा में होनी चाहिए।
- (v) आपातकाल में भाग बुझने के प्रयाप्त साधन होने चाहिए।
- (vi) वहाँ पर पीने का पानी प्रयाप्त मात्रा में होनी चाहिए।
- (vii) शिविर स्थान पर झाड़-झुनकड़ विषैले पौधे, मक्खन सॉप, जंगली जानवर आदि का आसानी से प्रवेश ना हो सके।
- (viii) निजि यातायात की उस स्थान पर आसानी से प्रवेश

ना हो सके।

कार्यक्रम तथा गतिविधियाँ :- प्रकृति के अध्ययन को मालूम करना, खेलकूद खाना बनाना तथा परोसना, Camp Craft, ऊँचाई पर चढ़ना, समुदायी गायन, नाटक खेलना, प्रातः कालीन भ्रमण, वाद-विवाद तथा दृश्या अवलोकन आदि

दैनिक कार्यक्रम :- सुबह की प्रार्थना (activity) सुबह की शारीरिक गतिविधियाँ या कसरत, नाश्ता, शिविर निरीक्षण विभिन्न गतिविधियाँ के लिए निर्देशन दोपहर का भोजन विश्राम तथा सुस्ताने का निर्देश चाय, खाली समय के खेल रात्रि भोजन आदि।

शिविर के लिए यातायात की सुविधाएँ :- शिविर में भाग लेने वाले संस्थान या घर से शिविर के आयोजन स्थल तक लाने ले जाने की समुचित व्यवस्था एक शिक्षक की देख रेख में होना चाहिए। भाग लेने वालों की संख्या उपलब्ध साधनों की क्षमता से अधिक नहीं होना चाहिए। शिविर में भाग लेने वालों को यह जानकारी होनी चाहिए कि उन्हें किस यातायात के साधन से शिविर स्थान से संस्थान या घर से आना जाना है।

शिविर आयोजन स्थल की योजना :-

स्थल की योजना से दर्शाये जाते हैं शिविर आयोजन से रहने के लिए स्थान पर पीने का पानी शौचालय कैम्पफायर का घेरा स्क्वैड होने का स्थान चिकित्सा

केन्द्र खेल के मैदान, निर्देशन के स्थान आदि यद्यप्य व्यवस्था शिविर में भाग लेने वाले सभी को विस्तृत जानकारी देने में सहायक होते हैं।

स्वास्थ्य :- किसी भी शिविर में छात्रों या छात्राओं के भाग लेने से पूर्व उनकी चिकित्सा जांच करने के सिफर रिश किया जाना चाहिए। छात्र संक्रामक एवं शारीरिक दुर्बलताओं से ग्रस्त न हो यदि छात्र किसी किसी संक्रमण बिमारी से ग्रस्त है तो उसे शिविर में जाने की इजाजत नहीं देना चाहिए। यदि कोई छात्र शिविर संचालन के समय बिमार पड़ जाते हैं। तो यदि ऐसा लगता है कि वह छात्र प्राथमिक उपचार से स्वास्थ्य नहीं हो पायेगा तो उसे पास के अस्पताल में दाखिल कर देना चाहिए।

शिविर के उद्देश्य :-

① सामुहिक रूप से रहने की प्रवृत्ति विकसित :-

शिविर में विद्यार्थियों में अन्य विद्यार्थियों के साथ रहने की लोकतांत्रिक प्रवृत्ति पैदा होती है उनमें साथ-साथ रुकने खाने पीने व सामुहिक रूप से कार्य करने की प्रवृत्ति विकसित होती है।

प्राकृतिक वातावरण से समचित होना :- शिविर में छात्रों को प्राकृतिक वातावरण से समचित होना और प्राकृतिक वातावरण के महत्व का ज्ञान प्राप्त होता है। छात्रों को प्राकृतिक नियमों का भी ज्ञान प्राप्त होता है विद्यार्थियों को प्राकृतिक से समचित होना पड़ता है।

उत्तम जीवन थापन में योगदान करना : विद्यार्थी को शिविर से बाह्य जीवन का आनन्द प्राप्त होता है तथा इसका प्रभाव उसके जीवन पर पड़ता है वह बाह्य जीवन महत्व को समझता है जब कभी कहीं नाई या उस का अनुभव होता है यह प्राकृतिक सौन्दर्य दुलमें नवीन स्फूर्ति एवं नव जीवन का संचार करता है।

नैतिक गुणों का विकास करना : शिविर में छात्रों के अन्दर उत्तरदायित्व नैतिक दलित भावना एवं इमानदारी आदि श्रेष्ठ गुणों का विकास होता है शिविर में प्रत्येक सदस्य को अलग-अलग कार्य वितरित किये जाते हैं जैसे शिविर की सफाई पानी की व्यवस्था भोजन की व्यवस्था इधन व्यवस्था मनोरंजन कार्यक्रम तथा प्रकाश व्यवस्था इत्यादि।

स्वास्थ्य निर्माण एवं योगदान करना : शिविर में विद्यार्थी स्वस्थ (चिन्ताविहीन) वातावरण में रहता है जहाँ स्वच्छ वायु की अधिकता तथा वातावरण की मनोहरता उसके स्वास्थ्य पर अनुकूल प्रभाव डालता है।

संरक्षित के मौलिक नियमों का ज्ञान करना : शिविर अधिकतर ऐसे स्थानों पर रखा जाता है जो कि इसके पूर्व रुकान्त तथा विहण रहते हैं नवीन स्थान होने के कारण उसकी विस्तृत जानकारी नहीं होती है इस स्थिति उसे जंगली जानवरों से बचाव आग्न से संरक्षण पानी में डूबने से सुरक्षा एवं पहाड़ पर चढ़ने से सुरक्षा जैसे नैतिक कार्यों से संरक्षितता का ज्ञान प्राप्त होता है इससे छात्रों के अनुभव एवं ज्ञान में वृद्धि होती है।



शारीरिक शिक्षा के कौशल में दक्षता प्राप्त करना:-

शिविर के अन्तर्गत विद्यार्थियों की शारीरिक शिक्षा के इस क्रियाकलाप में भाग लेते हैं शारीरिक शिक्षा के उपारिथ का लाभ मिलता है तथा उन्हें गलतियों से बचाने तथा कौशल में प्रवीणता प्राप्त करने में सहाय होता है।

नेतृत्व का अर्थ:- नेतृत्व से आनुपाय दूसरे के व्यवहार को प्रभावित करने की योग्यता है ताकि उनकी सामूहिक उद्देश्यों की प्राप्ति की दिशा में स्वे से आगे बढ़ने के लिए प्रेरित किया जा सकता है।

संस्कृत भाषा में नेता शब्द (लीडरशिप) "रिषतः या अनु" अर्थात् जो दूसरों को ले जाने की क्षमता रखे वह नेता कहलाता है यह है कि जो व्यक्ति स्वयं आदेश में होकर दूसरे शब्दों में नेतृत्व को मार्गदर्शन करने लक्ष्यों की प्राप्ति के लिए उन्हें प्रेरित करने आदि कार्यों को।

शारीरिक शिक्षा में किसी खेल को शुरू कार्य के से लेकर उसे पूरा करने तक का कार्य आर एक लीडर के ऊपर आ जाता है।

नेतृत्व की परिभाषा:- Leadership  
 यंग के अनुसार:- "नेतृत्व प्रभुत्व का एक ऐसा प्रकार है जिसमें अनुपायी अधिक या कम है से किसी अन्य व्यक्ति (नेता) का निर्देशन एवं नियंत्रण स्वीकार करते हैं।"

गुनी तथा री के अनुसार:- नेतृत्व एक सन्ता है जो तब प्रकट होता है जब सन्ता

परीक्षा में सलग्न होती है।

पुंज ओडीनेल के अनुसार नैतृत्व एक सामान्य लक्ष्य के प्राप्ति के लिए लोगों को सहयोगी बनाने हेतु समझने की क्रिया है।

नैतृत्व की आवश्यकता :- खेलों में नैतृत्व के लिए निम्न आवश्यकताएं पड़ती हैं।

- ① खेलों में समन्वय
- ② नियोजन व्यवस्था तथा संलग्नता की सफलता खेलों के स्तर में निरंतर ठन्ती के लिए समाजिक जागरूकता तथा कारखानों की प्रवृत्ति का विकास

- ① खेलों में समन्वय :- खेलों में सभी खिलाड़ियों स्वभाव निम्न - 2 होते हैं।

कुछ प्रसिद्ध स्वभाव से कुशल एवं सृष्टुल या प्रोत्साहक होते हैं इसके विपरीत कुछ कुशल एवं नितभाषी होती हैं जिसका सीधा प्रभाव खिलाड़ियों के खेलों पर पड़ता है इस प्रभाव को कम करने के लिए विद्यालय में सामूहिक खेलों में सभी खेलों को एक साथ में चलाने तथा पारस्परिक एकता सद्भावना बनाने रखने के लिए किसी एक योग्य नेता की आवश्यकता होती है।

2. नियोजन व्यवस्था तथा संलग्नता की सफलता :-

शारीरिक शिक्षा के क्षेत्र में नवीन तथा उपयोगी खेलों व कार्यों के लिए योजना का निर्माण करना पड़ता है कार्यों या खेलों में सफलता प्राप्त करने के लिए संगठन आवश्यकता होती है खेलों में कोई भी

खिलाडि विरोध या उदासिन्ता न दिजारा इसके लिरु सजग रहना पडता है इन सब कार्यों को उचित रूप से करने के लिरु एक योग्य नेता की दक्षता, प्रवीवता तथा कुशलता की आवश्यकता पडती है। नियोजन तथा व्यवस्था के कार्यों में सभी खिलाडियों को नेता में विश्वास तथा आदर की भावना होनी चाहिए खेलों में विरोधी खिलाडियों वह नेता के व्यक्तित्व के प्रभाव से सीधे सहमत हो जाते हैं तथा खेलों के कुशल संचालन के लिरु सुविधा प्रदान करता है।

- ③ खेलों के स्तर में निरन्तर उन्नति के लिरु - शारीरिक शिक्षा के क्षेत्र में नवीन अनुसंधानोन्वयी विरोधी कान विधियों का महत्व है शारीरिक शिक्षा में नेता से यह आशा की जाती है कि वह प्राप्त खेल सामग्री से पूर्ण परिचित रहे तथा अपने साथ जुड़े अन्य खिलाडियों को भी इससे अवगत कराये उत्तम नेता अपने सहकर्मीयों के शैक्षिक योग्यता में वृद्धि करने में रुचि करता है नेता की प्रेरणा से प्रशिक्षक योग्यता तथा कुशलता प्राप्त करने के लिरु बालाहित होते हैं कुछ खेल कुद की क्रियाओं से तो कुछ विद्यालय के सांस्कृतिक कार्यक्रमों में प्रसिद्धि प्राप्त करते हैं - - - वास्तव में विशिष्ट क्षेत्रों की प्रकृतिक नेहव की विशेष प्रवृत्ति पर ही अवलम्बित होती है योग्य तथा कुशल नेता विद्यालय की स्वागिण विकास में सफल होता है।

- ④ सामाजिक जागरूपता तथा कार्यारम्भ प्रवृत्ति का विकास समुह के खिलाडि पारारूपिक व्यवहारों में समाजिकता को अपनाये अर्थात् जिन व्यवहारों को शिष्ट एवं सभ्य कहा जाता है उन्हें अपनाने का प्रयत्न करे इसके लिरु एक कुशल नेता मागिप्रदर्शन कर सकता है समाज के नियमों में वधकर तथा अनुशासन का पालन

करते हुए श्रेष्ठ नागरिकों को गुणों को निरन्तर सिखाना सामाजिक जागरूकता कहलाती है। समाज नेतृत्व शक्ति द्वारा कार्यरम्भ में पहल नहीं की जाती है। समाज शक्ति शक्ति करते हुए भी सुत तथा मृत्यु के समान है।

नेतृत्व के प्रकार :- नेतृत्व की आवश्यकता मूल्य प्रकृति रूप उससे सम्बन्धित विचाराधारों का अध्ययन करने के पश्चात ऐसा प्रति होता है कि नेतृत्व ऐसा कोई गुण नहीं जो हर समय परिस्थिति संगठन समस्या में एक जैसा रहेगा।

- ① कार्यो के आधार पर
- ② पद व परिस्थिति के आधार पर
- ③ शक्तिशाल के आधार पर

① कार्यो के आधार पर :- कार्यो के आधार पर नेता जो कार्य करता है वह संकेत के रूप में राज्य के राज्यपाल या देश के राष्ट्रपति के रूप में नेतृत्व का कार्य करता है। सलाहकारी का कार्य भारत सरकार में शिक्षा सलाहकार के तरह कार्य करता है किसी योजना का प्रस्तुत करना या योजना आयोग उपायधर्म द्वारा योजना प्रस्तुत करना है।

② पद व परिस्थिति के आधार पर :- पद व परिस्थिति के अन्तर्गत किसी पद पर आसिन व्यक्ति को नेता के रूप में स्वीकार किया जाता है क्योंकि निर्देशन का अधिकार उसके पास ही होता है।

3) गतिशील के आधार पर : गतिशील नेतृत्व में नेता समाज या स  
की परिस्थिति में नेतृत्व में अनुकूल परिवर्तन लाता है। (नेतृ  
शैली के अनुसार नेतृत्व तीन प्रकार का होता है)

- 1) सत्ता या आधिकारिक नेतृत्व
- 2) प्रजातान्त्रिक या जनतान्त्रिक नेतृत्व
- 3) अदृष्टक्षेपि नेतृत्व

1) सत्ता या आधिकारिक नेतृत्व : सत्ता वादि नेतृत्व वह है जिसमें निर्णय लेने तथा  
निति निर्धारित करने में सदस्यों के इच्छा का कोई महत्व  
नहीं होता है स्वयं नेता सभी महत्वपूर्ण निर्णय अपने इच्छ  
अनुसार लेता है। इस प्रकार के नेतृत्व में नेता व अनु  
के बीच का सम्बन्ध सत्ता पूर्ण  
नेता का कार्य केवल निर्देशन  
और अनुवाहियों का कार्य उन निर्देशन के अनुसार अपने  
व्यवहार को संचालित करना होता है नेता संगठन  
सदस्यों की समस्याओं को कोई महत्व नहीं देता है  
इनका मुख्य सम्बन्ध कार्य से रहता है।

सत्तावादि या आधिकारी नेतृत्व का प्रवृत्ति आक्रमक  
होती है वह दमनकारी साधन अपना कर संगठन  
में कार्य कुशलता लाने का प्रयास करता है यदि किसी  
सदस्य द्वारा इस नेतृत्व के खिलाफ कोई बात कही  
जाती है तो उसे दण्डित किया जाता है इसमें पूर्ण वरचस्  
नेता का होता है।

विभिन्न शैलियों के परिणामों के स्वल्प आधिकारिक नेतृ  
के सम्बन्ध में निम्न मान्यताएं आती हैं : —

- ① आधिकारिक नेतृत्व उन लोगों तक सीमित होता है जो किसी पद में होने वाले करण के शक्ति में हैं।
- ② इस नेतृत्व में अधिकार तथा शक्ति विकेंद्रित की जा सकती है परन्तु दायित्व विकेंद्रित नहीं है।
- ③ अन्त में दायित्व उस नेतृत्व का होता है जिसका सर्वोच्च अधिकार होता है।
- ④ दायित्व उस पर्यावरण में अपने को सुरक्षित मूँदसूस करता है जिसमें पद परिस्थिति वाला नेता संगठन में सुरक्षा करते हैं।
- ⑤ उद्देश्यों का प्राप्ति तभी सम्भव है जब संगठन के सदस्य परिस्थिति नेतृत्व के प्रति निष्ठावान हो।
- ⑥ इसके मूल्यांकन का पूर्ण उत्तरदायित्व परिस्थिति नेतृत्व का ही होता है।

## ② प्रजातान्त्रिक नेतृत्व : —

प्रजातान्त्रिक नेतृत्व इस युग का सबसे प्रचलित नेतृत्व है यह इसलिए भी महत्वपूर्ण है कि हमारे देश में प्रजातान्त्रिक प्रणाली है। इस प्रकार के नेतृत्व में संगठन के सभी सदस्यों का कार्य में कुछ ना कुछ योगदान होता है या अधिकार प्रदान होता है। इसे सहभागी नेतृत्व या परामर्श योग नेतृत्व भी कहते हैं। इसमें जब एक नेता निर्णय लेता है तो अपने अधिकार कार्यरत लोगों से या व्यक्तियों कि राय को जान लेता है। कई संगठन में यह सदस्यों द्वारा अपने अध्यक्ष नेता को सुझाव देज दिये जाते हैं। नेता इन सुझावों के आधार पर निती बनाता है।

आपोजन, निरि निर्धारण कार्य विभाजन में जन सहयोग प्राप्त करने का प्रयास किया जाता है। जन तात्त्विक नेतृत्व परिस्थिति जन्य अनुरूप होता है परिस्थिति के बदलने के साथ-साथ नेतृत्व भी बदल जाता है परिस्थिति के लिए जिन कौशल, दमताओं व साधनों की आवश्यकता होती है उसकी परिस्थिति में वे उपयुक्त नहीं होते प्रायः नेता समुह को मानदेस के अनुसार कार्य करता है।

(3) अदस्त क्षैपिय नेतृत्व :-

अदस्त क्षैपिय नेतृत्व में नेतृत्व में नेता की स्वयं की योग्यता पर कोई धरोसा नहीं होता अतः वह स्वयं की कार्यवाही में व्यस्त रहते हैं समुह के लोगों में किसी अन्य बहाने से दूर रहता है इसमें नेता अपने अधिकांश कार्य अपने सह-योगियों पर डाल देता है परन्तु स्पष्ट निर्णय लेने में समर्थ नहीं हो पाता है अतः एक ऐसा स्थिति आ जाती है संगठन नेतृत्व विधि सा लगाने लगता है ऐसे नेतृत्व में अराजकता की स्थिति उत्पन्न हो जाता है।